

# REGULAMIN I ZASADY ZABAWY W TYPOWANIE WYNIKÓW MECZÓW „EuroWipak MISTRZOWSKIE TYPOWANIE 2024”

**Organizatorem** zabawy w typowanie wyników meczów „EuroWipak MISTRZOWSKIE TYPOWANIE 2024” jest Wipak Polska sp. z o.o. z siedzibą w Skarbmierzu Osiedle, ul. Smaków 10 , 49-318 Skarbmierz Osiedle, wpisana do rejestru sądowego prowadzonego przez SĄD REJONOWY W OPOLU, VIII WYDZIAŁ GOSPODARCZY KRAJOWEGO REJESTRU SĄDOWEGO Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000239002, NIP 5262877333, REGON 140151006, e-mail: (dalej Organizator).

**Miejscem zabawy** jest serwis internetowy eurowipak.typujznami.pl (dalej: Serwis).

**Operatorem** zabawy jest HONKI Sp. z o.o., ul. Ratajczaka 26/5, 61-815 Poznań (dalej Operator), dostawca aplikacji do typowania wyników meczów o nazwie Typer 2024. Operator w terminie 14 dni od zakończenia zabawy zobowiązany jest usunąć trwale wszystkie dane osobowe przetwarzane do celów zabawy w bazie danych z systemu informatycznego oraz nośników.

## §1. Uczestnicy zabawy:

1. Uczestnikami zabawy w typowanie wyników meczów „EuroWipak MISTRZOWSKIE TYPOWANIE 2024” (dalej: Zabawy) mogą być dowolne osoby fizyczne, które ukończyły 18 lat, posiadające własne konto w Serwisie (dalej: Uczestnik lub Uczestnicy - w zależności od kontekstu).
2. W Zabawie mogą brać udział osoby zatrudnione przez Organizatora
3. Uczestnik Zabawy:
  - a) Wyraża zgodę na przetwarzanie, gromadzenie, utrwalanie, przechowywanie, opracowywanie, udostępnianie i usuwanie swoich danych osobowych przez Organizatora i/lub Operatora w zakresie umożliwiającym prowadzenie Zabawy zgodnie z Regulaminem.
  - b) Oświadcza, że został poinformowany o prawie dostępu do swoich danych osobowych oraz ich poprawiania, żądania zaprzestania ich przetwarzania oraz sprzeciwu wobec ich przetwarzania,
  - c) Zobowiązuje się do przestrzegania niniejszego Regulaminu,
  - d) Zobowiązuje się do poszanowania praw innych Uczestników zabawy,
  - e) Akceptuje warunki określone niniejszym Regulaminem,
  - f) Jest uprawniony do rezygnacji z Zabawy w dowolnym momencie trwania Zabawy.

## §2. Zasady ogólne:

1. Zabawa polega na typowaniu wyników rozgrywek piłkarskich w ramach Mistrzostw Europy 2024 w okresie od 14 czerwca 2024 do 14 lipca 2024 (dalej: Mistrzostwa), odbywających się zgodnie z terminarzem ustalonym przez Organizatorów Mistrzostw.

2. Korzystanie z Zabawy w Serwisie jest dobrowolne, a Uczestnicy zabawy nie ponoszą żadnych dodatkowych kosztów związanych z udziałem w zabawie ani z odbiorem wygranych nagród.
3. Operator i Organizator nie ponoszą odpowiedzialności za wszelkie szkody majątkowe i niemajątkowe poniesione przez Użytkownika wskutek korzystania z Usługi, o ile działanie Usługi w chwili powstania szkody było poprawne. Wyjątek stanowią sytuacje, w których szkody zostały wyrządzone umyślnie przez Operatora lub Organizatora lub gdy niniejszy Regulamin stanowi odmiennie.
4. Wzięcie udziału w zabawie nie jest jednoznaczne z możliwością wygrania nagrody.

### **§3. Zasady uczestnictwa:**

1. Wejście do Zabawy odbywa się poprzez zarejestrowanie się użytkownika w Serwisie i podanie podstawowych danych:
  - a) nazwy Uczestnika Zabawy (Nick),
  - b) imienia i nazwiska
  - c) adresu e-mail potrzebnego do logowania i korespondencji
  - d) ustaleniu hasła logowania Uczestnikaoraz akceptację warunków określonych niniejszym Regulaminem i wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych.
2. Po zalogowaniu się do serwisu należy wytypować wyniki poszczególnych meczów.
3. Każdy mecz można obstawić tylko raz i po dokonaniu typowania nie można już go zmienić.
4. Zakazane jest głosowanie z kilku kont, a uczestnik łamiący tą zasadę może zostać całkowicie wykluczony z zabawy.
5. Typowanie najbliższej kolejki meczów kończy się w chwili rozpoczęcia danego meczu.
6. Zabawę wygrywa osoba, która w dniu jej zakończenia ma na swoim koncie największą liczbę punktów i zajmuje najwyższe miejsce w rankingu.

### **§4. Zasady punktacji:**

1. Za poprawnie wytypowane rozstrzygnięcia meczu (zwycięstwo drużyny A, zwycięstwo drużyny B, lub remis) Uczestnik otrzymuje 10 (dziesięć) punktów.
2. Za wytypowanie prawidłowego wyniku meczu (np. 1-0, 3-1 itp.) Uczestnik otrzymuje dodatkowo 20 (dwadzieścia) punktów.
3. Za poprawne wytypowanie różnicy bramek w meczu Uczestnik otrzymuje dodatkowo 2 (dwa) punkty (np. wytypowanie wyniku 0:1 przy wyniku ostatecznym 1:2) przy założeniu, że poprawne jest rozstrzygnięcie meczu (wygrana wskazanej drużyny).
4. Za minimalną różnicę w typowaniu (tj. wyłącznie o jedną bramkę np. typując wynik 2:0, przy wyniku ostatecznym 3:0) Uczestnik otrzymuje dodatkowo 8 (osiem) punktów, przy założeniu, że poprawne jest rozstrzygnięcie meczu (a więc faktyczne zwycięstwo wytypowanej drużyny bądź remis).

5. W fazie pucharowej (1/8 finału, 1/4 finału, 1/2 finału i Finał) w przypadku wytypowania wyniku remisowego konieczne jest zaznaczenie w odpowiednim polu zwycięzcy meczu po rzutach karnych. Zasady punktacji fazy pucharowej w przypadku remisów i rozstrzygnięć w rzutach karnych są następujące:
  - a) Za wytypowanie dokładnego remisu (np. 1:1) i wyznaczenie zwycięzcy w karnych Uczestnik otrzymuje 30 (trzydzieści) punktów.
  - b) Za wytypowanie innego remisu (0:0, 2:2, itp.) z poprawnym wytypowaniem zwycięzcy w karnych Uczestnik otrzymuje 20 (dwadzieścia) punktów.
  - c) Za wytypowanie dokładnego remisu (np. 1:1) i niepoprawne wyznaczenie zwycięzcy w karnych Uczestnik otrzymuje 15 (piętnaście) punktów.
  - d) Za wytypowanie innego remisu (0:0, 2:2, itp.) z niepoprawnym wytypowaniem zwycięzcy w karnych Uczestnik otrzymuje 10 (dziesięć) punktów.
  - e) Za wytypowanie remisu z poprawnym wytypowaniem zwycięzcy w rzutach karnych, przy czym rozstrzygnięcie meczu nastąpi bez rzutów karnych (np. typ 1:1 i zwycięstwo drużyny A, a wynik meczu to 4:1 itp.), Uczestnik otrzymuje 5 (pięć) punktów.
6. W fazie pucharowej Uczestnik nie typuje dokładnych rozstrzygnięć w rzutach karnych.
7. Dodatkowo, za prawidłowe wskazanie finalistów i zwycięzcy Mistrzostw na początku Zabawy zostaną po meczu finałowym naliczone punkty:
  - a) za poprawnie wskazanie zwycięskiej drużyny meczu finałowego, tj. Zwycięzcy Mistrzostw Europy w piłce nożnej 2024 Uczestnik otrzymuje 8 (osiem) punktów,
  - b) za poprawnie wskazanie obu finalistów i poprawne wytypowanie rozstrzygnięcia meczu (np. drużyna x i y, wygra drużyna x, wytypowany wynik to np. 1-0, a prawidłowy wynik to np. 2-1) Uczestnik otrzymuje 12 (dwanaście) punktów,
  - c) za poprawnie wskazanie obu finalistów i wytypowanie prawidłowego wyniku meczu (np. drużyna x i y, wygra drużyna x, wytypowany wynik meczu to np. 1-0, a prawidłowy wyniku meczu to też 1-0) Uczestnik otrzymuje 16 (szesnaście) punktów.
8. Warunkiem naliczenia punktów dodatkowych za prawidłowe wskazanie finalistów i zwycięzcy Mistrzostw jest typowanie przynajmniej jednego meczu w trakcie Mistrzostw.

## **§5. Podsumowanie zabawy**

1. Wyniki Zabawy (ranking i punktacja) będą aktualizowane na bieżąco i publikowane w Serwisie, dostępne dla Uczestników po zalogowaniu.
2. Wyniki zostaną rozesłane do wszystkich zarejestrowanych Uczestników drogą elektroniczną na adres e-mail podany przy rejestracji.
3. Zwycięzcą Zabawy zostanie osoba, która zgromadzi największą liczbę punktów.
4. W przypadku równej liczby punktów na koniec Zabawy zdobytej przez kilku Uczestników, o zwycięstwie zadecyduje lepsze typowanie kolejno: Finału, Półfinału A, Półfinału B, itd.

## **§6. Nagrody**

1. W zabawie z nagrodami może wziąć udział osoby, które spełniają poniższe warunki:
  - a) nie głosowały z więcej niż jednego konta,
  - b) podczas rejestracji w Serwisie podały poprawne dane,
  - c) nie mają zablokowanego konta,
  - d) wyraziły zgodę na przetwarzanie danych osobowych.
2. Warunkiem koniecznym otrzymania nagrody jest spełnienie warunków określonych Regulaminie.
3. Nagrody zostaną rozdzielone w kolejności zajmowanych przez nie miejsc w rankingu. Trzech pierwszych Uczestników z klasyfikacji ogólnej, którzy zgromadzą największą liczbę otrzyma od Organizatora nagrodę niespodziankę.
4. Przyznane nagrody zostaną wydane zwycięzcom Zabawy.
5. Na podstawie ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych art. 12. nagrody podlegają opodatkowaniu i opuszczeniu.
6. Nagrody zostaną wysłane na koszt Organizatora do 14 dni roboczych od rozesłania wyników.
7. Nagrodzeni Uczestnicy nie mogą domagać się zamiany wygranej nagrody na inną ani wypłaty jej równowartości w pieniądzu. Organizator i Operator nie ponoszą odpowiedzialności z tytułu rękojmi za wady fizyczne przyznanych nagród.

## **§7. Ochrona danych osobowych**

1. Dane osobowe przekazywane w formularzu rejestracyjnym za pośrednictwem serwisu internetowego eurowipak.typujznami.pl po uzyskaniu zgody Użytkownika przetwarzane są przez Administratora – Wipak Polska sp. z o.o. z siedzibą w Skarbmierzu Osiedle, ul. Smaków 10, 49-318 Skarbmierz Osiedle- w celu wzięcia udziału w zabawie „EuroWipak MISTRZOWSKIE TYPOWANIE 2024” dostępnej po zalogowaniu, zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE.
2. Administrator powierza przetwarzanie danych osobowych na potrzeby utrzymywania dostępu do serwisu internetowego eurowipak.typujznami.pl na serwerze firmie HONKI Sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu, Ratajczaka 26/5, 61-815 Poznań, zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE.
3. Użytkownik ma prawo dostępu do treści swoich danych osobowych oraz do ich poprawiania oraz ma prawo wnieść żądanie zaprzestania przetwarzania danych oraz wnieść sprzeciw wobec przetwarzania jego danych w przypadkach wskazanych przez prawo. Zmiany i wykreślenia danych można dokonać samodzielnie, poprzez modyfikację lub likwidację konta użytkownika. Wszelką korespondencję dotyczącą przetwarzania danych osobowych należy kierować na adres Wipak Polska sp.z o.o. z siedzibą , ul. Smaków 10, 49-318 Skarbmierz Osiedle
4. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak niezbędne w celu uczestnictwa w Zabawie.
5. Zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy

95/46/WE dane osobowe podane w formularzu rejestracyjnym, będą objęte ochroną przed dostępem osób nieuprawnionych.

6. Dane pozyskane w przypadku analizy logów serwera (adres IP, domena) wykorzystywane są jedynie w celach prowadzenia statystyk oglądalności strony eurowipak.typujzami.pl- pliki („cookies”).
7. W przypadku dodatkowych pytań dotyczących polityki prywatności, prosimy o kontakt z Administratorem, którego reprezentuje Wipak Polska pod adresem e-mail: [agnieszka.podawca@wipak.com](mailto:agnieszka.podawca@wipak.com)

#### **§8. Prawa autorskie**

1. Właścicielem aplikacji Typer jest Honki Sp. z o.o., ul. Ratajczaka 26/5, 61-815 Poznań. Aplikacja Typer jak i zasady gry i sposób naliczania punktów stanowią utwór z rozumieniu prawa autorskiego i podlegają ochronie na podstawie Ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. Prawo autorskie i prawa pokrewne (Dz. U. 2006 nr 90 poz. 631 ze zm.).
2. Kod źródłowy aplikacji Typer stanowi tajemnicę przedsiębiorstwa w rozumieniu Ustawy z dnia 16 kwietnia 1993 r. o zwalczaniu nieuczciwej konkurencji (Dz. U. 1993 r. nr 47 poz. 211 ze zm.), a jego wykorzystanie bez zgody Właściciela jest zabronione.

#### **§9. Postanowienia końcowe**

1. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu w trakcie trwania Zabawy, jeżeli nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Zabawie.
2. Przystępując do udziału w zabawie, Uczestnik potwierdza, że akceptuje jej zasady zawarte w niniejszym Regulaminie.
3. Niniejsza Zabawa nie jest grą losową ani zakładem wzajemnym, których wynik zależy od przypadku (przeprowadzenie losowania) w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U. Nr 201, poz. 1540).
4. Organizator ma prawo nieodwołalnie wykluczyć Uczestnika z Zabawy w przypadku stwierdzenia lub powzięcia informacji o nieprawidłowości w przebiegu Zabawy wynikające z nieprzestrzegania przez Uczestnika Zabawy Regulamin, w szczególności wynikające z nadużycia popełnionego przez Uczestnika lub nieetycznego zachowania Uczestnika Zabawy, również poza okresem trwania Zabawy. Wykluczenie może nastąpić w każdym czasie i do czasu realizacji przez Zwycięzcę nagrody tj. odebrania nagrody.
5. Ewentualne reklamacje i zastrzeżenia, zawierające dokładne dane personalne zgłaszającego oraz przyczynę reklamacji, należy składać drogą e-mail w przeciągu 3 dni roboczych od daty rozesłania wyników, na adres Organizatora wraz z dopiskiem „Reklamacja – TYPOWANIE WYNIKÓW MECZÓW”. Do rozstrzygnięcia reklamacji powołana będzie trzyosobowa Komisja Reklamacyjna, którą wyznaczy Organizator zabawy. Osoba wnosząca reklamację zostanie powiadomiona o jej rozstrzygnięciu drogą e-mail w terminie 30 dni od daty wniesienia reklamacji. Decyzja Komisji Reklamacyjnej rozstrzygająca reklamację jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.
6. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem decyzję podejmuje Organizator.